# Konstruktion reeller Bilder einer Linse

**das reelle Bild,-er** imagen real

**die Spitze,-n** punta

**der Leuchtturm,~~¨~~e** faro

**der Strahl,-en** rayo

### Vorgehensweise

Bilde die Spitze und das untere Ende des Leuchtturmes ab. Zeichne dabei jeweils

* den Paralellstrahl (also parallel zur optischen Achse)
* den Mittelpunktsstrahl (geht durch den Schnittpunkt von optischer Achse und Linsenebene)
* E:\Eigene Dateien\Dropbox\DSM\BB2 Physik\13 Linsenkonstruktion.wmfund den Brennpunktstrahl (geht durch den Brennpunkt auf der Seite des Objektes (nicht des Bildes!).

Bestimme die Größe des Gegenstandes:

Bestimme die Entfernung des Gegenstandes von der Linsenebene:

Bestimme die Größe des Bildes:

Bestimme die Entfernung des Bildes von der Linsenebene:

Wenn du richtig und genau gezeichnet hast, dann ist .

Überprüfe:

Wenn du bei Google „Linse interaktiv“ eingibst, findest du eine Simulation von „planet schule“. Starte diese. Mache anhand deiner Experimente Aussagen über die Abhängigkeit der Brennweite von der Linsenkrümmung:

Wenn die

Außerdem kannst du erkennen, bei welchem Abstand von der Linsenebene Gegenstand und Bild gleich groß sind, nämlich wenn